Anno scolastico	2025/2026
Disciplina	Informatica
Docente/i	Spoto Anna Lisa, Stopo Damiano
Classe	III ITQ
Indirizzo	INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI
Articolazione	TELECOMUNICAZIONI

Contenuti/Attività svolte

Unità 1
Primi elementi di programmazione

- La definizione di algoritmo. Progettare soluzioni
- Componenti di un algoritmo: i dati
- Componenti di un algoritmo: le istruzioni
- Rappresentazione e verifica degli algoritmi
- Dichiarazione dei dati
- Le istruzioni di I/O
- La sequenza e l'assegnazione
- Incremento di variabili
- Uso di costanti e di variabili numeriche

Unità 2
La selezione

- La struttura di selezione
- Selezioni semplici
- Selezioni a una via
- Selezioni in cascata
- Selezioni annidate
- Concetti di logica
- Utilizzo dei connettivi

Unità 3
L'iterazione

- Struttura iterativa
- Le Strutture iterative in C++
- Uso delle diverse strutture iterative
- Ciclo con uscita per input particolare
- Ciclo con uscita per condizione avverata
- Ciclo con condizioni e sommatorie
- Ciclo per la ricerca del massimo
- Cicli annidati

Unità 4
Le funzioni

- La complessità dei problemi
- Sottoprogrammi e funzioni
- I parametri
- Il passaggio dei parametri

Attività di laboratorio

Ud1 Introduzione

- Installazione ambiente di sviluppo integrato
- Utilizzo di IDE online
- Il linguaggio C++
- Descrizione sintattica del linguaggio
- Gli elementi di un programma C++
- Il programma principale (funzione main)
- La preelaborazione del codice sorgente: le direttive al preprocessore
- Le funzioni per la gestione dell'input/output
- Dal codice sorgente al codice eseguibile
- Come creare e compilare un progetto in C++

Ud2 Elementi lessicali ed espressioni

- L'alfabeto del linguaggio C++
- Le regole lessicali
- I commenti
- Gli identificatori
- Le espressioni
- Gli operandi
- Variabili e costanti
- I caratteri
- Come dichiarare variabili e costanti
- I tipi di dato fondamentali
- Gli operatori
- L'operatore di assegnamento
- Gli operatori aritmetici
- Gli operatori relazionali
- Gli operatori logici

Ud3 Istruzioni e strutture di controllo

- Le istruzioni di input/output
- Le istruzioni condizionali (o di selezione)
- L'istruzione if..else
- I costrutti while e do..while
- Il costrutto for

Ud4 Funzioni

- Tipi di sottoprogrammi: procedure e funzioni
- Costruzione e uso di una funzione
- Il passaggio dei parametri

Milazzo, lì 26.05.26

F.to i Docenti
Anna Lisa Spoto
Damiano Stopo
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3 co. 2 del D. Lgs. n. 39/1993

Letto in classe il 26.05.26

I rappresentanti
Stefano Salmeri
Antonino Giuffrè